



CAPACITANES

PROFESSIONAL ESPORTS CLUB

LEVEL

La Rioja

Liga de Esports y Videojuegos para Empresas en Línea



LEVEL
LA RIOJA

Colabora:

aertic Agrupación
Empresarial
Innovadora del
sector TIC de
La Rioja

Condiciones generales de las competiciones

Inscripción:

- Los jugadores de un mismo equipo pueden ser: trabajadores o socios de la empresa que vaya a abonar su inscripción o del mismo grupo empresarial, alumnos en prácticas de la empresa o grupo empresarial que cursen las prácticas ése mismo año o curso.
- Se pueden hacer cambios de jugadores durante la temporada, siempre que cumplan la norma del equipo.
- La empresa validará el nombre del equipo.
- Algunos juegos están disponibles en varias plataformas, el equipo podrá marcar todas las plataformas en que pueda jugar la competición.
- Tras el cierre de inscripciones se publicarán las competiciones que dispongan de equipos suficientes para empezar, el formato de competición (dependiendo de los equipos inscritos) y se procederá al pago de las cuotas.
- El Capitán de cada equipo deberá unirse al grupo de WhatsApp de su competición y al Discord de Capacitanes.
- Además de la normativa general, hay que leer y aceptar la normativa de cada torneo, que se publicarán con la confirmación de las competiciones.

Formato:

- Las Competiciones se estructurarán en una Liga online de hasta 7 semanas y una Final presencial.
- En Liga se jugará un partido cada semana durante 7 semanas, con la excepción de Fall Guys (que se jugará 3 veces, cada 2 semanas).
- En las finales habrá una entrega de premios de carácter simbólico, no metálico.
- Los jugadores que abandonen en medio de una Competición pueden ver comprometida su participación en futuras competiciones LEVEL.

Concertando los partidos

- El calendario, resultados y clasificación serán públicos.
- Cada jornada irá de Lunes a Domingo, la semana anterior a cada jornada, el Capitán de cada equipo hablará con el Capitán del equipo rival por el grupo de WhatsApp, ofreciéndole al menos dos espacios de hora y media en días distintos para jugar el partido.
- El Capitán que no ofrezca dos espacios antes del Viernes, o no responda, tendrá el partido perdido.
- El equipo que no se presente a un partido concertado, tendrá el partido perdido y una amonestación.
- El equipo que acumule tres amonestaciones será eliminado.
- Si dos equipos no acuerdan fecha para un partido lo comunicarán a la organización, que buscará una solución o deliberará un resultado. Los mensajes escritos por WhatsApp entre los Capitanes serán medio de prueba.

Jugando los partidos

- Se recomienda a los Capitanes conectarse a Discord 5 minutos antes para facilitar la comunicación. Si no es por Discord, contactarán por WhatsApp.
- El Capitán del equipo que figure como local lanzará el partido e invitará a los jugadores de ambos equipos si fuera necesario.
- Se esperará hasta 10 minutos al jugador/es que no estén a la hora acordada.
- Si es posible, se recomienda comprobar que las cuentas (Steam, PSNetwork...) de los jugadores presentes se corresponden con los inscritos, e informar de cualquier irregularidad a la organización.
- El uso de cualquier cheat, exploit o ayuda está prohibido y supondrá la expulsión del equipo. Si un equipo sospecha que su rival está usando cheats, deberá comunicarlo a la organización sin discutir con el rival, y aportando las pruebas que le sea posible, preferiblemente grabaciones.
- Desconexiones: cada equipo dispondrá de una pool de tiempo por desconexiones de 5 minutos, mientras no exceda esa pool se esperará al jugador/es pausando el partido si es posible. Si no es posible se seguirá jugando. Se recomienda grabar durante las desconexiones como prueba.
- Si todos los jugadores son desconectados se seguirá el partido si es posible, si no se reiniciará si los jugadores disponen de tiempo suficiente, y si tampoco se puede se comunicará a la organización, que buscará otra fecha o administrará el partido.
- Al final del partido y cada vez que sea necesario, el Capitán tomará capturas/fotos del resultado como medio de prueba. Inmediatamente, los Capitanes informarán a la organización del resultado, que reclamará las capturas/fotos si hay discrepancias.
- Cualquier insulto, conducta inapropiada o tóxica, o situación no contemplada será valorada por la organización con las sanciones que considere oportunas.